Universidad de Sevilla  
Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

**Progress Report**



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software  
Diseño y Pruebas 2.

Curso 2023 – 2024

|  |  |
| --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** |
| 25/05/2024 | v1.0.0 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Grupo: C1.011** | | |
| **Autores por orden alfabético** | **Rol** | **Descripción del rol** |
| Abouri, Mohamed - Y7156458E | Developer | Persona encargada de desarrollar el código. |
| Cabello Ranea, Rafael -32094496C | Operador | Encargado de las tareas de campo, de las instalaciones y del mantenimiento de los sistemas de la empresa. |
| Calderón Rodríguez, Francisco Javier - 78233219F | Project Manager | Persona encargada de tomar decisiones de diseño y vigilar el correcto desarrollo |
| Delgado Pallares, David - 29519510E | Tester | Persona encargada de realizar pruebas sobre el código. |
| Ramírez Lara, Iván- 77852382G | Developer | Persona encargada de desarrollar el código. |

**Control de Versiones**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** |
| 25/05/2024 | v1.0.0 | Desarrollo de la primera versión. |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

**Índice de contenido**

[1.](#_heading=h.gjdgxs) Introducción 2

2[.](#_heading=h.gjdgxs) Listado de progresos realizados 2

3[.](#_heading=h.30j0zll) [Descripción de conflictos encontrados](https://docs.google.com/document/d/1eGmnKfhL0rzB61NPKvHwFUK2HibKjKsU/edit#heading=h.30j0zll) 2

4[.](#_heading=h.1fob9te) [Comparación entre coste estimado y real](https://docs.google.com/document/d/1eGmnKfhL0rzB61NPKvHwFUK2HibKjKsU/edit#heading=h.1fob9te) 4

1. **Introducción**

Esta tarea consiste en analizar cómo se ha llevado a cabo la tarea planeada por parte del estudiante 4, de esta forma se podrá analizar el esfuerzo que ha empleado, teniendo este la capacidad de ser recompensado o penalizado dependiendo de la calidad que tenga la entrega, también se expondrán los conflictos encontrados y el tiempo que se ha llevado para corregirlos.

1. **Listado de progresos realizados**

* Planning report.
* Progress report.
* Test funcionales de Sponsorship.
* Test funcionales de Invoice.
* Analysis report.
* Testing report

1. **Descripción de conflictos encontrados**

A la hora de actualizar el framework hubo varios problemas, en primer lugar la ruta de acceso era demasiado larga para realizar los pasos descritos en el tutorial pertinente; esto hizo necesario volver a instalar el framework original en un directorio más cercano a la raíz. En segundo lugar, al llevar a cabo lo anterior y actualizar el framework siguiendo las instrucciones al pie de la letra, los launchers necesarios no se creaban, ante este problema se optó por importar el proyecto ya configurado de un compañero de equipo al framework actualizado y a Eclipse, lo que finalmente funcionó y permitió conectarse a GitHub y continuar con el desarrollo.

Por otro lado, por feedback del profesor, problemas detectados antes o durante el testeo y durante la solución de problemas ya detectados previamente, se ha entorpecido exageradamente el proceso de testeo.

1. **Comparación entre coste estimado y real**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Rol | **Salario Hora(€)** | Tiempo estimado  (min) | **Coste Estimado**  **(€)** | Tiempo real  (min) | **Coste real**  **(€)** | **Diferencia**  **(€)** |
| PM | **30** | 320 | **160** | 171 | **85,5** | **74,5** |
| Developer | **20** | 180 | **60** | 159 | **53** | **7** |
| Tester | **20** | 280 | **93’33** | 717 | **239** | **-145,67** |
| **Total** |  | 780 | **313,33** | 668 | **377,5** | **-64,17** |

Observamos una diferencia notable entre la estimación y el tiempo real dedicado a los tests, debiéndose esto a la constante necesidad de repetir los tests debido a la detección de errores en las validaciones, los datos y las funcionalidades.